



jeudi 3 mars 2016

Data, Makers et Jeu-vidéo en bibliothèque, rencontre !

Dans le cadre de Super Demain, Fréquence Écoles s'associe à l'Arald et à la Bibliothèque Municipale de Lyon pour une rencontre professionnelle autour du numérique en bibliothèque :

Jeudi 3 mars 2016 dans l'auditorium de la bibliothèque de la Part-Dieu de 9h à 12h30.

Des pitches de projets, des conseils et méthodes sur les thèmes de la data, du gaming, des labs et des médias sociaux... Programme à venir !

Aperçu :

Fréquence écoles - apprendre à code ou code pour apprendre, Julie Borgeot

Les FabLab en bibliothèque, Julien Devriendt

Croque les mots, booktubeuse et blogueuse, Cassandra Chazel

Story Makers - le nouveau réseau social du livre, Nicolas Grezlak

Réserve Déboussolée, application culturelle dans la ville, Eric Pétrotto

Qui est le lecteur de livre numérique en bibliothèque ? Olivier Zerbib, Sociologue

Minecraft, jeu vidéo en bibliothèque, Véronique Amar

Inscrivez-vous dès maintenant sur le site de Super Demain :

<http://www.superdemain.fr/professionnels/>.

[Fréquence Écoles](#) est une association d'intérêt général qui oeuvre pour l'éducation aux médias et aux technologies numériques auprès des jeunes depuis près de 20 ans. Elle organise notamment le [festival Super Demain, rendez-vous des cultures numériques et médiatiques](#) qui aura lieu cette année à Lyon, les 18 et 19 mars 2016 aux [Substances](#) : "Makers, designers, ingénieurs pédagogiques, sont mobilisés pour concevoir de nouveaux dispositifs de médiation, testés durant la manifestation et développés par la suite sur les territoires."

Dernière édition : 28 nov. 2024 à 10:32

<https://auvergnerhonealpes-livre-lecture.org/articles/data-makers-et-jeu-video-en-bibliotheque-rencontre-56b337do24b74>