



Jeudi 3 mars 2016

Data, Makers et Jeu-vidéo en bibliothèque, rencontre !

Jeudi 3 mars 2016 dans le cadre de Super Demain, Fréquence Écoles s'associe à l'Arald et à la Bibliothèque municipale de Lyon pour une rencontre professionnelle autour du numérique en bibliothèque.

Programme de cette matinée numérique

Des pitches de projets, des conseils et méthodes sur les thèmes de la data, du gaming, des labs et des médias sociaux... Au programme :

Fréquence écoles - apprendre à coder ou coder pour apprendre, Julie Borgeot

Les FabLab en bibliothèque, Julien Devriendt

Croque les mots, booktubeuse et blogueuse, Cassandra Chazel

Story Makers - le nouveau réseau social du livre, Nicolas Grezlak

1D touch, plateforme web culturelle et indépendante pour les bibliothèques (musique, jeu vidéo, livre numérique...), Eric Pétrotto

Qui est le lecteur de livre numérique en bibliothèque ? Olivier Zerbib, Sociologue

Minecraft, jeu vidéo en bibliothèque, Véronique Amar

Informations pratiques et inscription

Jeudi 3 mars 2016 de 9h à 12h30 Auditorium de la Bibliothèque de la Part-Dieu 30, boulevard Vivier-Merle - 69431 Lyon cedex 03

Inscrivez-vous dès maintenant sur le site de Super Demain : www.superdemain.fr/professionnels/.

[Fréquence Écoles](#) est une association d'intérêt général qui oeuvre pour l'éducation aux médias et aux technologies numériques auprès des jeunes depuis près de 20 ans.

Elle organise notamment le [festival Super Demain, rendez-vous des cultures numériques et médiatiques](#) qui aura lieu cette année à Lyon, les 18 et 19 mars 2016 aux [Substances](#) : "Makers, designers, ingénieurs pédagogiques, sont mobilisés pour concevoir de nouveaux dispositifs de médiation, testés durant la manifestation et développés par la suite sur les territoires."

Dernière édition : 15 juil. 2024 à 09:18

<https://auvergnerhonealpes-livre-lecture.org/articles/data-makers-et-jeu-video-en-bibliotheque-rencontre>