



Articlé publié lundi 2 décembre 2019

Formation “Déjoue le jeu” : intégrer le jeu vidéo dans sa pratique professionnelle, dans ses projets

La Cyber-base de la MJC de Bron renouvelle son offre de formations autour du jeu vidéo. La première session, début 2020, aura lieu sur 3 jours non consécutifs.

Présentation

- Vous êtes professionnel, animateur enfance/jeunesse, animateur / médiateur numérique, bibliothécaire ?
- Votre équipe encadre des adultes, enfants et/ou des adolescents ?
- Votre équipe accompagne le public, tous âges confondus, dans son appropriation des outils numériques ?
- Vous animez des ateliers en temps périscolaire ?
- Vous souhaitez réfléchir autour de la PRATIQUE DU JEU VIDÉO, voire intégrer ce média dans vos activités ?
- Vous souhaitez faire du JEU VIDÉO un outil pédagogique au service de vos missions, un outil de médiation, un outil de création avec votre public ?

Dans le cadre de ses missions d'accompagnement à la professionnalisation, l'espace numérique Cyber-base de la MJC de Bron met en place une formation "Intégrer le jeu vidéo dans sa pratique professionnelle, dans ses projets".

[Page de la formation sur le site internet de la Cyberbase de Bron](#)

[Plaquette de présentation de la formation en PDF](#)

Informations pratiques

La formation s'organise sur 3 journées, réparties sur 3 semaines, dans les locaux de la Cyberbase, de 9h30 à 17h30.

Prochaine session - hiver 2020 :

- jeudi 6 février 2020
- jeudi 13 février 2020
- jeudi 20 février 2020

Espace numérique Cyber-base de Bron : 212 Avenue Franklin Roosevelt, 69500 BRON.

Informations complémentaires

Cette formation vise à donner les clés pour amorcer une réflexion autour de l'intégration du jeu vidéo comme outil pédagogique d'animation dans vos projets. De par sa durée, elle ne peut être exhaustive en termes de compétences à animer en autonomie un atelier à destination des publics. Un investissement personnel supplémentaire pour prendre en main les outils, mettre en œuvre et animer un atelier est nécessaire à l'issue de cette formation.

De fait, des modules complémentaires de 2 jours sont proposés :

- « Déjoue le jeu : animer un atelier création de jeux vidéos »
- « Déjoue le jeu : le machinima, média d'expression par l'image »
- « Déjoue le jeu : le jeu vidéo comme outil d'apprentissage de la citoyenneté et du vivre ensemble »

Cette formation peut aussi être mise en place dans vos locaux sous couvert d'un minimum de 6 participants.

**Pour toute demande de renseignements complémentaires : Caroline GALUMBO -
cyberbase@mjcbron.fr - 04 72 81 76 87**

Dernière édition : 12 févr. 2026 à 11:45

<https://auvergnerhonealpes-livre-lecture.org/articles/formation-dejoue-le-jeu-integrer-le-jeu-video-dans-sa-pratique-professionnelle-dans-ses-projets>