



Article publié le 17 mars 2017

Gallicadabra : une application de la BnF pour les jeunes lecteurs

Souhaitant « faire découvrir la richesse de ses collections aux enfants », la BnF vient de lancer l'application gratuite Gallicadabra.

Faire découvrir la richesse de ses collections aux enfants, c'est ce que propose la Bibliothèque nationale de France en lançant l'application gratuite **Gallicadabra**. Téléchargeable sur l'[App Store](#), l'application propose une sélection d'ouvrages, qui pour la plupart ne sont plus édités, choisis pour leur importance au sein du patrimoine littéraire pour la jeunesse et la qualité de leurs illustrations. Gallicadabra est destinée aux enfants de 3 à 12 ans.

L'application intègre une sélection de trente histoires à lire portant sur le thème des animaux et regroupés par genre. Des contes des Mille et une nuits aux albums illustrés de Benjamin Rabier, le célèbre dessinateur de la « Vache qui rit », en passant par des incontournables tels que les fables de La Fontaine, chaque texte est accompagné d'une courte présentation le replaçant dans son contexte d'écriture et d'édition. De l'autruche au zèbre en passant par le fennec et la girafe, les enfants et leurs parents pourront également découvrir des images d'animaux issues des collections iconographiques de la BnF. L'application offre une interface adaptée aux enfants ainsi qu'une fonctionnalité de lecture audio.

Dernière édition : 25 nov. 2024 à 14:58

<https://auvergnerrhonealpes-livre-lecture.org/articles/gallicadabra-une-application-de-la-bnf-pour-les-jeunes-lecteurs>