



Attention : événement reporté à une date ultérieure

# Journée professionnelle du LEVEL UP festival : "Décoder l'art du jeu vidéo"

Vendredi 17 avril 2020, la MJC de Bron accueille la 3ème édition du « LEVEL UP ! festival », événement ludique dédié au jeu vidéo. Produit et animé par la Cyber-base, espace numérique de la MJC de Bron, ce festival a pour vocation de mettre en lumière différentes facettes autour de ce média : création, détournement, expérimentation, analyse de jeux, rétro-gaming, outil artistique, objet culturel, outil pédagogique au service de projets...

ÉVÉNEMENT REPORTÉ

## Journée professionnelle "Décoder l'art du jeu vidéo"

Une journée réservée aux professionnels encadrant des publics (tous âges confondus) et qui souhaitent réfléchir autour du jeu vidéo comme levier, un outil pédagogique au service de l'animation et / ou de projets culturels.

Pour cette édition, nous souhaitons vous faire découvrir comment le jeu vidéo est pensé par les concepteurs et les implications de cette conception sur les joueurs : quelles sont les intentions des concepteurs ? Comment les mécanismes de jeu influencent-ils l'expérience de l'utilisateur ? Comment la démarche artistique sert-elle la narration du jeu et l'expérience utilisateur ? Quels impacts des modèles économiques sur le joueur ?

### Programme

- 9h - 9h30 : Accueil
- 9h30 : Ouverture du LEVEL UP ! Festival
- 9h45 : Conférence "Le Jeu vidéo : un 10ème art ?" avec Marine Macq, directrice éditoriale et commissaire d'exposition de Pixel Life Stories, enseignante conférencière en vidéo game art à l'école d'art Emile Cohl et chercheuse indépendante.

*Cette conférence se propose de vous faire découvrir les grandes lignes de l'histoire du jeu vidéo, depuis son berceau de naissance américain jusqu'à aujourd'hui, de manière à illustrer comment le jeu a évolué depuis son seul désir d'innovation vers des revendications artistiques fortes. Elle se poursuivra par une focale sur l'un des métiers phares de la création vidéoludique contemporaine, le concept art, qui n'est autre que la phase de conception des univers de jeux vidéo et leurs modalités d'expérience.*

- 11h : Table ronde " Jouer autrement" pour poursuivre la réflexion sur la thématique "Décoder l'art du jeu vidéo"
- 14h : Gamecamp - Immersion dans les univers vidéo-ludiques, découverte de jeux vidéos
- 15h : Foire aux projets impliquant le jeu vidéo comme outil pédagogique
- 16h : Ateliers pratiques : construction de projets impliquant le jeu vidéo
- 17h : Clôture de la journée

## **Informations pratiques**

ÉVÉNEMENT REPORTÉ

S'inscrire à cette journée : [Formulaire d'inscription en ligne](#).

Coût de l'inscription à la journée : 20€

Le repas (facultatif) est au tarif unique de 10€. À régler sur place lors de l'émargement à l'accueil (une facture vous sera remise lors de l'émargement).

**Lieu : MJC Louis Aragon / JACKJACK (Salle musiques actuelles), place Gaillard Romanet, 69500 Bron**

**En savoir plus : <https://cyberbase.mjcb Bron.fr/journee-professionnelle/>**

---

Dernière édition : 29 mai 2020 à 08:50

<https://auvergnerhonealpes-livre-lecture.org/articles/journee-professionnelle-du-level-up-festival-decoder-l-art-du-jeu-video>