

SIMULATEUR DE DROITS D'AUTEUR

Version 1.2.1 - Dernière mise à jour le 15/09/2018

ATTENTION : Ce simulateur est en cours de développement.

Pour tout bug, contactez Denis Bajram. Pensez à lui fournir les noms et versions de votre navigateur web et de votre système d'exploitation, ainsi que, si possible, une copie d'écran.

[AIDE](#) [Tout](#) [Confidentialité](#) [Fiabilité](#) [Brut](#) [Avance](#) [Fixe](#) [Partage](#) [Proportionnelle](#) [Coloristes](#) [Planches](#)

MON PROJET À MOI

[Nouveau](#) [Dupliquer](#) [Sauvegardes](#) [Annuler](#) [Rétablir](#) [Imprimer](#)

Adresse : <https://www.bajram....> [Copier](#)

LIVRE / PROJET

Mon projet à moi	Pages	46	Couverture	+	Prix de vente : TTC	13,90 € HT	13,175 € TVA 5,50 %
------------------	-------	----	------------	---	---------------------	------------	---------------------

CONTRAT		PAR LIVRE	PART	PAR PAGE	PART DU TOTAL
<input checked="" type="checkbox"/> Scénario	Avance	100 €	67 %	2,17 €	21 % des avances
	Fixe	50 €	33 %	1,08 €	33 % du fixe
	Total	150 €		3,26 €	24 % du prix de page
<input type="checkbox"/> Dessin	Avance	300 €	75 %	6,52 €	64 % des avances
<input type="checkbox"/>	Fixe	100 €	25 %	2,17 €	67 % du fixe
	Total	400 €		8,69 €	65 % du prix de page
<input type="checkbox"/> Couleur	Avance	70 €	100 %	1,52 €	15 % des avances

Publié lundi 1er octobre 2018

Le simulateur de droits d'auteur de Denis Bajram

Denis Bajram, dessinateur et scénariste BD, mais également éditeur et secrétaire-coordonnateur général des États Généraux de la Bande Dessinée, vient de mettre en ligne un outil qui devrait rendre service à de nombreux auteurs : un simulateur de droits d'auteur.

Le simulateur est en ligne sur le site de l'auteur.

Présentation de l'outil par l'auteur :

"Cet outil est basé sur une feuille de calcul Excel que j'ai créée il y a plus de 15 ans. Valérie et moi avons passé à cette moulinette tous les contrats que nous avons signés depuis et cela nous a permis plus d'une fois de ne pas nous tromper. J'ai toujours eu envie de partager ce fichier Excel, mais je ne l'ai pas fait parce qu'il était assez compliqué à utiliser, qu'il pouvait donc facilement induire des collègues en erreur.

En travaillant sur une version web, j'ai souhaité faire tout le contraire : le rendre à la fois le plus simple possible et le plus ouvert possible. J'ai intégré une aide au remplissage. J'ai aussi fait en sorte que les éventuelles incohérences de saisie soient bien signalées à l'utilisateur. Côté fonctions, on peut ajouter autant d'auteurs que nécessaire, autant de paliers de droits, mettre des prix par page ou en global, gérer le fixe, l'avance etc... Enfin, une option particulièrement utile est le calcul de la proportionnelle. Pour plus d'explications sur tout cela, je vous renvoie à l'aide intégrée.

Enfin, je précise que ce simulateur est en bêta test. Ça veut dire déjà qu'il ne faut pas se fier à 100% à ses calculs, je pourrais avoir fait une erreur de programmation. Ça veut aussi dire qu'il ne faut pas hésiter à me signaler des bugs qui auraient échappé aux tests faits avec les copains de l'atelier virtuel et du SNAC."

Dernière édition : 12 févr. 2026 à 11:45

<https://auvergnerhonealpes-livre-lecture.org/articles/le-simulateur-de-droits-d-auteur-de-denis-bajram>