



Cluedo

par Auvergne-Rhône-Alpes livre et lecture / Emmanuelle Royon · Publié 14/02/2025 · Mis à jour 02/06/2025

Fiche rédigée le 17 octobre 2024 par Valérie Vallet (médiathèque Louise-Labé, Saint-Chamond – 42), Agnès Leca (médiathèque Samuel-Paty, Moulins communauté – 03), Bernard Demolis (médiathèque Bonlieu, Annecy -74).

Présentation générale

Thème : Découverte de l'établissement

Titre : Cluedo

Résumé : Ce jeu va de 6 à 12 personnes, seul ou en binôme, il permet de découvrir la bibliothèque actuelle et son histoire, mais aussi l'œuvre d'un auteur particulièrement représenté dans les collections ; dans le cas qui a servi d'exemple, à la médiathèque Louise-Labé de Saint-Chamond, il s'agissait d'Homère et particulièrement l'*Illiade*.

Objectifs : Faire connaître l'histoire et la transformation de la bibliothèque, s'approprier les espaces. Dans le cas de cet atelier, il a favorisé l'accès aux personnes apprenant le français.



Billy Rose Theatre Division, The New York Public Library. "Paul Lipson, Rita Moreno, Barry Nelson, Marty Brill, Charles White, Marc Alaimo and Rita Gam in the stage production *Detective Story*" New York Public Library Digital Collections. Accessed October 28, 2024. <https://digitalcollections.nypl.org/items/7472bb60-f9ef-012f-c4f2-58d385a7bbd0>

Fiche technique

Public cible : tout public

Titre : Cluedo

Dépenses : 500 € pour une bâche représentant la bibliothèque en guise de plateau + impression des sujets 3D

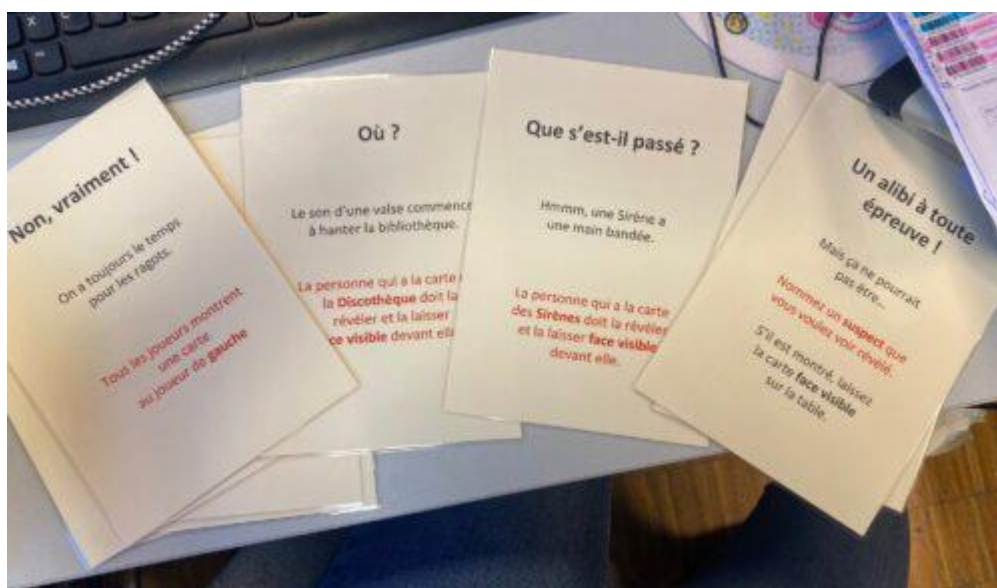
Matériels nécessaires : carte détective + fiches questions + crayons et gommes

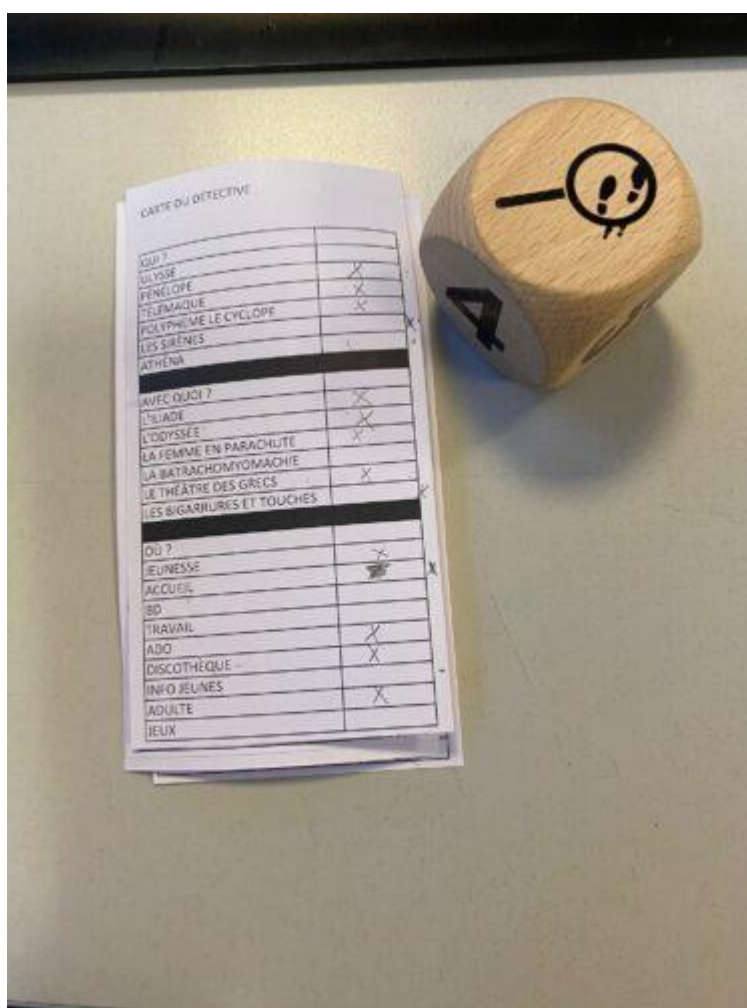
Temps conseillé : 1 heure maximum

Temps de préparation : 2 mois











Déroulé type

Première étape : Présentation de l'origine de la bibliothèque à travers le fonds utilisé, ici le fonds Dugas-Montbel [10 minutes].

Deuxième étape : Présentation des nouveaux espaces [5 minutes].

Troisième étape : Explication du Cluedo [5 minutes].

Le Cluedo est un jeu de déduction où les joueurs tentent de découvrir l'identité d'un meurtrier, avec quelle arme il a commis le crime et dans quelle pièce. Chaque joueur choisit un suspect et reçoit des cartes, tandis qu'une carte de chaque catégorie est placée dans une enveloppe secrète.

À tour de rôle, les joueurs avancent sur le plateau et font des suggestions pour recueillir des indices. Ils notent les informations obtenues pour déduire le meurtrier. Un joueur peut faire une accusation à tout moment : s'il a raison, il gagne, sinon il est éliminé.

4ème étape : Déroulé du jeu [maximum 1 heure].

Dernier temps de l'atelier : Visite guidée de l'établissement.

Ressources

Les bibliothécaires aux-mêmes.

Les règles du Cluedo.

Un atelier numérique, si impression 3D des sujets.